

## МАТРИЦЕ И ВЕКТОРИ

- Задавање матрице у МАТЛАБ-у:

```
>> A = [1 2 5; 2 4 5; 3 5 7]
```

```
A =
```

```
     1     2     5
     2     4     5
     3     5     7
```

- Нумерација код вектора и матрица креће од 1 а не од 0! Тако је у претходној матрици:

```
>> A(3,3)
```

```
ans =
```

```
     7
```

```
>> A(3,1)
```

```
ans =
```

```
     3
```

(прво се наводи редни број врсте, па колоне)

- Детерминанта матрице:

```
>> det(A)
```

```
ans =
```

```
    -5.0000
```

- Инверз матрице:

```
>> inv(A)
```

```
ans =
```

```
    -0.6000    -2.2000     2.0000
    -0.2000     1.6000    -1.0000
     0.4000    -0.2000    -0.0000
```

- Транспонованње матрице:

```
>> A'
```

```
ans =
```

```
1    2    3
2    4    5
5    5    7
```

- Јединична матрица (реда 3):

```
>> eye(3)
```

```
ans =
```

```
1    0    0
0    1    0
0    0    1
```

- Дијагонална матрица која одговара матрици A:

```
>> diag(diag(A))
```

```
ans =
```

```
1    0    0
0    4    0
0    0    7
```

- Нека је

```
>> B = [2 1 -2; -3 4 0; 1 2 -4]
```

Тада је множење и сабирање матрица:

```
>> A*B
```

```
ans =
```

```
1    19   -22
-3    28   -24
-2    37   -34
```

```
>> A+B
```

```
ans =
```

```
3    3    3
-1    8    5
4    7    3
```

За ове операције се мора водити рачуна да се димензије матрица слажу!

- Вектор је матрица облика  $n \times 1$  или  $1 \times n$  што није идентично.
- Вектор врста:

```
>> b = [1 2 3]
```

```
b =
```

```
1     2     3
```

- Вектор колона:

```
>> b = [1 2 3]'
```

```
b =
```

```
1  
2  
3
```

```
>> b = [1; 2; 3]
```

```
b =
```

```
1  
2  
3
```

- У другом случају, кад имамо вектор колону је множење  $A*b$  дефинисано:

```
>> A*b
```

```
ans =
```

```
20  
25  
34
```

а у првом није:

```
>> A*b
```

```
Error using *  
Inner matrix dimensions must agree.
```

- Множење скаларом:

```
>> 2*A
```

```
ans =
```

```

     2     4    10
     4     8    10
     6    10    14

```

- Одређивање сопствених вредности:

```
>> eig(A)
```

```
ans =
```

```

12.3715
-0.8481
 0.4766

```

- Спектрални радијус матрице:

```
>> max(abs(eig(A)))
```

```
ans =
```

```
12.3715
```

Још неке (необавезне) опције:

- Издавање неке врсте матрице (аналогно са колонама):

```
>> A(2, :)
```

```
ans =
```

```

     2     4     5

```

То можемо користити да нпр. додамо некој врсти другу врсту помножену скаларом:

```
>> A(2, :) = A(2, :) + (-1) * A(1, :)
```

```
A =
```

```

     1     2     5
     1     2     0
     3     5     7

```

- Издавање више врста (колона) матрице:

```
>> A([1 3],:)
```

```
ans =
```

1	2	5
3	5	7

Тако можемо нпр. заменити места двама колонама (врстама):

```
>> A(:, [1 2]) = A(:, [2 1])
```

```
A =
```

2	1	5
4	2	5
5	3	7

- Рачунање разних норми за векторе или матрице:

- Еуклидска норма вектора (матрице):

```
>> norm([1 2 3])
```

```
ans =
```

```
3.7417
```

- Униформна норма (норма бесконачно) за матрице (векторе):

```
>> norm(A,inf)
```

```
ans =
```

```
15
```

- Фробенијусова норма:

```
>> norm(A, 'fro')
```

```
ans =
```

```
12.5698
```

- Доње троугаона матрица:

```
>> tril(A)
```

```
ans =
```

1	0	0
2	4	0
3	5	7

- Доње троугаона без главне дијагонале:

```
>> tril(A,-1)
```

```
ans =
```

0	0	0
2	0	0
3	5	0

- Горње троугаона матрица:

```
>> triu(A)
```

```
ans =
```

1	2	5
0	4	5
0	0	7

- Сума елемената вектора:

```
>> b = [1 2 3];
```

```
>> sum(b)
```

```
ans =
```

6

Иста команда за матрице враћа суму елемената сваке колоне:

```
>> sum(A)
```

```
ans =
```

6	11	17
---	----	----

## ФУНКЦИЈЕ

- Задавање функције (нпр.)  $f(x) = x^2 \sin x e^{-x}$ :

Ако желимо рачунати вредност у једној тачки:

```
>> f = @(x) (x^2*sin(x)*exp(-x))
```

f =

function\_handle with value:

```
@(x) (x^2*sin(x)*exp(-x))
```

па је ако користимо подразумевани format **short** (4 децимале) за испис:

```
>> f(2)
```

ans =

```
0.4922
```

тј. ако хоћемо да радимо са већом тачношћу:

```
>> format long
```

```
>> f(2)
```

ans =

```
0.492240099223107
```

Можемо рачунати вредност функције и на неком скупу тачака, тј. у свим тачкама

вектора (нпр.)  $X = \left(e, 2, \frac{\pi}{2}, 3.5\right)^T$ :

```
>> X = [exp(1) 2 pi/2 3.5]
```

X =

```
2.718281828459046    2.000000000000000    1.570796326794897    3.500000000000000
```

али је потребно код задавања функције писати тачку испред операција \*,^,/ :

```
>> f = @(x) (x.^2.*sin(x).*exp(-x))
```

f =

function\_handle with value:

```
@(x) (x.^2.*sin(x).*exp(-x))
```

И тада је:

```
>> f(X)
```

ans =

```
0.200292561363306    0.492240099223107    0.512922295412018   -0.129761011402108
```

Решење 1. задатка из апроксимације функција преко МАТЛАБ команди:

Подаци:

$x_i$	1	2	3	4	5
$y_i$	1.03024	2.36754	2.35998	2.03112	2.26003

Коефицијенте  $a_0, a_1, a_2$  ћемо одредити као елементе вектора  $a = (a_0, a_1, a_2)^T$  који се добија из једначине  $A^T A a = A^T y$ , где је

$$A = \begin{bmatrix} \Phi_0(1) & \Phi_1(1) & \Phi_2(1) \\ \Phi_0(2) & \Phi_1(2) & \Phi_2(2) \\ \Phi_0(3) & \Phi_1(3) & \Phi_2(3) \\ \Phi_0(4) & \Phi_1(4) & \Phi_2(4) \\ \Phi_0(5) & \Phi_1(5) & \Phi_2(5) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin 1 & e^{-1} & \ln 1 \\ \sin 2 & e^{-2} & \ln 2 \\ \sin 3 & e^{-3} & \ln 3 \\ \sin 4 & e^{-4} & \ln 4 \\ \sin 5 & e^{-5} & \ln 5 \end{bmatrix}$$

`%Podaci:`

```
X = [1 2 3 4 5];
```

```
Y = [1.03024 2.36754 2.35998 2.03112 2.26003];
```

`%Bazisne funkcije:`

```
f0 = @(x) (sin(x));
```

```
f1 = @(x) (exp(-x));
```

```
f2 = @(x) (log(x));
```

```
|
```

`%Formiranje matrice`

```
A = zeros(5,3);
```

```
A(:,1) = f0(X); %prva kolona
```

```
A(:,2) = f1(X); %druga
```

```
A(:,3) = f2(X); %treca
```

`%vektor a se dobija iz  $A^T A a = A^T Y$`

```
a = inv(A'*A) * (A'*Y);
```

Матрица A и решење:

A =

```

0.8415    0.3679         0
0.9093    0.1353    0.6931
0.1411    0.0498    1.0986
-0.7568    0.0183    1.3863
-0.9589    0.0067    1.6094

```

a =

```

0.9998
0.5151
1.9999

```